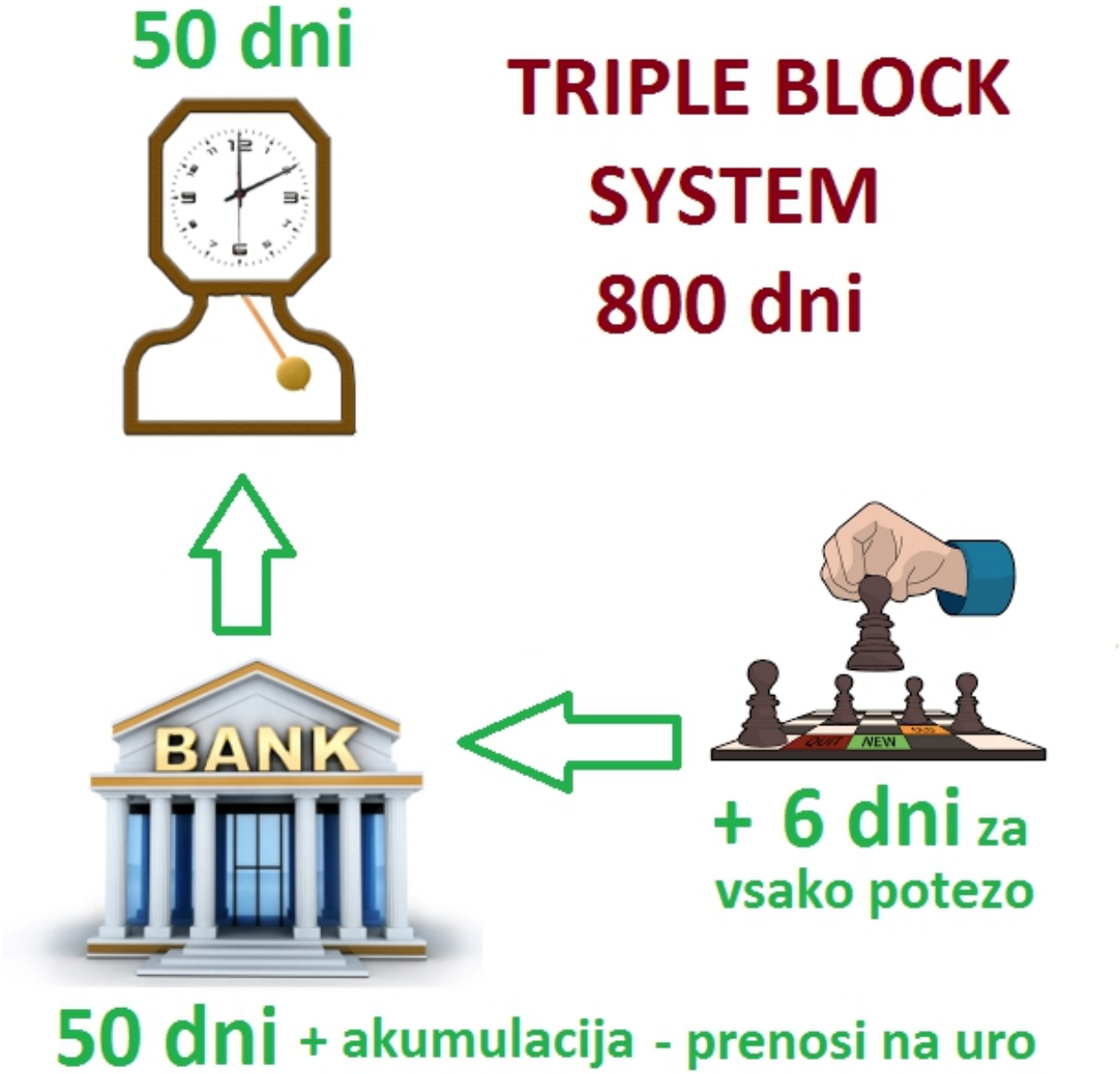
Drugačen sistem merjenja časa!

Pred vrati je prijateljski dvoboj z Američani, pri katerem se bo večina izmed nas prvič srečala s tako imenovanim Triple Block sistemom časovne kontrole. Za lažjo prilagoditev sem pripravil kratek opis delovanja.

Osnovni namen Triple Block sistema je, da se lahko že pred začetkom točno določi skrajni datum konca turnirja. Za osnovno predstavitev sistema bom uporabil trajanje 800 dni, ki je predvideno za prijateljski dvoboj Slovenija – ZDA. Pri krajših ali daljših tekmovanjih se spreminja predvsem dodatek časa (tukaj je 6 dni), ki se pripiše ob vsaki potezi.

Za začetek 'pozabimo' čisto vse, kar smo uporabljali pri 'starem' sistemu (zaokroženo merjenje v dnevih, dodaten dan do 24h, turnirski dopust, podvajanje časa po 20 dneh, padec zastavice po 40 dneh …). Sistem Triple Block nič od tega ne pozna.


50 dni
TRIPLE BLOCK
SYSTEM
800 dni
BANK
+ 6 dni za
vsako potezo
50 dni + akumulacija - prenosi na uro